



# OneDAP

**Lecteur Audio Wav ou MP3 sur carte SD.**

Lecture d'un flux audio stéréo en fonction du nom du fichier

**Version autonome**

## Configuration des Entrées et de la Sortie

### En mode Impulsion ou maintenu

Si le nombre présent de sons = 1, alors

le OneDAP dispose d'une Entrée et d'une Sortie.

Si le nombre présent de sons = 2 ou 3, alors

le OneDAP dispose de 2 Entrées et d'aucune Sortie

### En mode séquentiel ou aléatoire (déterminé par le son1)

Le OneDAP dispose alors d'une Entrée et d'une Sortie.

### En mode séquentiel Avant /Arrière (déterminé par le son1)

Le OneDAP dispose alors de 2 Entrées.

## Lecture fichier standard

Nom sous la forme : nnXYtttt\_Nom du fichier .wav ou .mp3 (max 65 Caractères)

nn = numéro du son (01 à 99)

### X = mode de lecture et déclenchement

Si X= 'I' déclenchement par Impulsion, le son n'est pas interrompu.

Si X= 'i' déclenchement par Impulsion, le son peut être interrompu ou redémarré.

Si X= 'm' le son est lu tant que l'entrée est maintenue.

Si X= 'S' déclenchement séquentiel, le son n'est pas interrompu.

Si X= 's' déclenchement séquentiel, le son peut être interrompu.

Si X= 'A' déclenchement aléatoire, le son n'est pas interrompu.

Si X= 'a' déclenchement aléatoire, le son peut être interrompu ou redémarré.

Si X= 'U' déclenchement séquentiel sur 2 entrées (Avant et Arrière), le son n'est pas interrompu.

Si X= 'u' déclenchement séquentiel sur 2 entrées (Avant et Arrière), le son peut être interrompu ou redémarré.

### Y = Gestion sortie (si présente)

Si Y= 'P' Impulsion état haut de 1/2 seconde décalée de tttt 1/100ème de s.

Si Y= 'p' Impulsion état bas de 1/2 seconde décalée de tttt 1/100ème de s.

Si Y= 'V' état haut durant tout le son, décalé de tttt 1/100ème de s.

Si Y= 'v' état bas durant tout le son, décalé de tttt 1/100ème de s.

Si Y= 'F' Impulsion état haut de tttt 1/100ème de s. à la fin du fichier.

Si Y= 'f' Impulsion état bas de tttt 1/100ème de s. à la fin du fichier.

Si Y= 'N' Sortie inutilisée (repos état bas), tttt peut être omis.

Si Y= 'n' Sortie inutilisée (repos état haut), tttt peut être omis.

tttt= décalage de la sortie en 1/100ème de secondes, MAX 99.99secondes.

## Lecture fichier boucle

Nom sous la forme Loop.wav ou Loop.mp3 et le fichier est lu en boucle à l'allumage.

Il est interrompu par les autres sons et redémarre à la fin de ceux-ci.

Pour un fichier wav (Loop.wav) la boucle est dite « Parfaite » (jonction non audible).

### Fonction boucle par défaut

Un fichier copié seul sur la carte SD (quel que soit le nom) tourne en boucle « Standard ».

## Paramétrages

Un fichier texte : **Config.txt** sur la carte SD permet de régler :

l'ID, le volume, les graves, les aigus,

un mode déclenchement antirebond (0-par défaut) ou rapide,

un mode re-déclenchement des sons sur contact maintenu (1-par défaut) ou arrêt du son.