



PROTCOLE LDAP V2.3

Pour driver Ld1MAII V5.1a

Port série 19200 bauds

1 bit de start

1 bit de stop

L'émission d'une commande nécessite 8 octets.

La carte renvoie 2 octets de réponse dans les 500 ms :

Réponse :

Octet1 : numéro de carte
Octet2 : résultat (décimal)
 21 : nack, erreur de transmission
 07 : commande en défaut
 06 : commande effectuée sans erreur

Émission :

OCTET 1

Numéro de la carte à laquelle on s'adresse (0 pour toutes les cartes).

OCTETS 2 et 3

Numéros de sons ou de fonctions(en hexa).

Partie basse : octet 2.

Partie haute : octet 3.

Ex. 0A 00 pour le son 10

Numéro de 0 à 999 commande sans information complémentaire.

Numéro de 1000 à 1999 commande avec informations complémentaires
dans octets 4, 5, 6 et 7.

Numéro > à 2000 la carte renvoie des informations.

Commande de demande d'informations.

De 1 à 950	numéros de sons. Le son démarre immédiatement, s'il existe.
0	stop
983	pause
984	rewind
985	fast forward
986	volume +
1986	volume suivant les valeurs dans les octets 4, 5, 6 et 7 (max FFFF hexa) 4 et 5 : gauche, partie basse, partie haute 6 et 7 : droite, partie basse, partie haute
987	volume -
988	play
989	Restitue les volumes d'origines.
990	la carte renvoie une réponse par commande (défaut)
991	la carte ne renvoie pas de réponse au commande
992	la carte envoie les TALLYS à tout moment, lors du changement de ces derniers
993	annule la commande 992
998	la carte renvoie des infos de debug
1000 + n° de son	appelle un son synchro sur la valeur en ms dans les octets 4, 5, 6, 7 4 : partie basse, basse 5 : partie basse, haute 6 : partie haute, basse 7 : partie haute, haute
2000	commande de demande d'informations générales des sons la carte renvoie 128 octets, (après les 2 octets de réponse) correspondants aux informations du son, selon la structure suivante : <ul style="list-style-type: none"> 2 octets : type 14 octets : nom 16 octets : version 96 octets : réserve

2000 + n° de son

commande de demande d'informations du son.
la carte renvoie 128 octets,(après les 2 octets de réponse)
correspondants aux informations du son,
selon la structure suivante :

2 octets : numéro du son
9 octets : nom du son
4 octets : taille du son
1 octet : fade in
1 octet : fade out
6 octets : réserve
2 octets : taille de la trame MPEG
2 octets : informations MPEG
2 octets : fréquence d'échantillonnage
1 octet : auto start
2 octets : numéro de son pour chaînage
(stop si 0, boucle si même numéro)
32 octets : texte ligne 1
32 octets : texte ligne 2
32 octets : réserve

2983

commande de demande d'informations TALLY.
la carte renvoie 2 octets ,(sans les 2 octets de réponse):
1 octet numéro de carte
1 octet Tally
03 : pause
04 : rewind
05 : fast forward
08 : play
00 : stop

2984

commande de demande d'informations TALLY. + numéro de son en cours
la carte renvoie 4 octets ,(sans les 2 octets de réponse):
1 octet : numéro de carte
1 octet : Tally
03 : pause
04 : rewind
05 : fast forward
08 : play
00 : stop
2 octets : numéro du son en cours

2986

commande de demande d'informations Volumes.
la carte renvoie 4 octets ,(après les 2 octets de réponse)
correspondants aux gauche et droite:
1 et 2 : gauche, partie basse, partie haute.
3 et 4 : droite, partie basse, partie haute.

4000 commande de demande de la version du driver de la carte
la carte renvoie 32 octets ,(après les 2 octets de réponse)
Version en ASCII.

OCTETS 4, 5, 6 et 7
Dépendent de la commande précédente.

OCTET 8
Checksum de l'octet 1 à 7 (inclus).

Exemples :

Pour démarrer son 1 sur toutes les cartes :
Envoyer 00.01.00.00.00.00.00.01

Pour démarrer son 12 sur carte 2 :
Envoyer 02.0C.00.00.00.00.00.0E

Pour faire une pause sur son en cours carte 2 :
Envoyer 02.D7.03.00.00.00.00.DC

Pour relancer le son en cours carte 2 :
Envoyer 02.DC.03.00.00.00.00.E1

Pour démarrer son 1, 2 minutes après le début sur carte 1 :
2 minutes = 120 secondes = 120 000 millisecondes (1D4C0 en hexa)
Envoyer 01.E9.03.C0.D4.01.00.82

Pour régler les volumes droites et gauches à 50% sur toutes les cartes
volume = 256F hexa (courbe log)
Envoyer 00.C2.07.6F.25.6F.25.F1