



RSF Europe SA
Rue de l'Industrie, 18
L-8399 WINDHOF G-D Luxembourg
E-Mail : tech.support@rsf-europe.com



RSF
45 Av, Marcel Dassault
31500 TOULOUSE France
www.rsf-europe.com

Le Protocole série du MicroDVP

Exemple d'utilisation de L'HyperTerminal de Windows XP pour piloter le MicroDVP

Le Contrôle Série du MicroDVP

Cette documentation vous donnera des informations plus spécifiques sur le contrôle Série du MicroDVP.

Pour piloter en série un MicroDVP il faut utiliser le mode **PlayList**. (Avec exécution d'un script)

Il faut rajouter le fichier BARCODE.INI correspondant au script utilisé, sur la carte flash.

Remarque : le port série est également utilisable avec un lecteur de « code barre » d'où le nom : BARCODE
Les fichiers « BARCODE.INI » sont disponibles sur le CD-ROM dossier pilotage série du MicroDVP :

Dossier Pilotage série 6 Clips : fichier BARCODE.INI version 6 Clips

Dossier Pilotage série 8 Clips : fichier BARCODE.INI version 8 Clips

Où seront téléchargeables sur le site Internet de RSF.

Il est possible d'écrire très facilement ce fichier de pilotage série avec des valeurs spécifiques :

Comme par exemple des codes de lecture « code barre » : exemple 115523412612 ou K9F 15408UB YCBO

Ci-dessous structure du fichier BARCODE.INI modifiable avec un éditeur de texte.

[Barcode]		[Barcode]	
BC1=1		BC1=1	
BC2=2		BC2=2	
BC3=3		BC3=3	
BC4=4		BC4=4	
BC5=5		BC5=5	
BC6=6		BC6=6	
BC7=7		BC7=7	
BC8=0		BC8=0	Valeur de pilotage indéfinie (erreur de code)
[1]		[1]	
playlist=0	BC1	playlist=0	
track=0		track=0	
[2]	BC2	[2]	
playlist=0		playlist=0	
track=1		track=1	
[3]	BC3	[3]	
playlist=0		playlist=0	
track=2		track=2	
[4]	BC4	[4]	
playlist=0		playlist=0	
track=3		track=3	
[5]	BC5	[5]	
playlist=0		playlist=0	
track=4		track=4	
[6]	BC6	[6]	
playlist=0		playlist=0	
track=5		track=5	
[7]	BC7	[7]	
playlist=0		playlist=0	
track=6		track=6	
[0]	BC8	[0]	
playlist=0		playlist=0	
track=7		track=7	

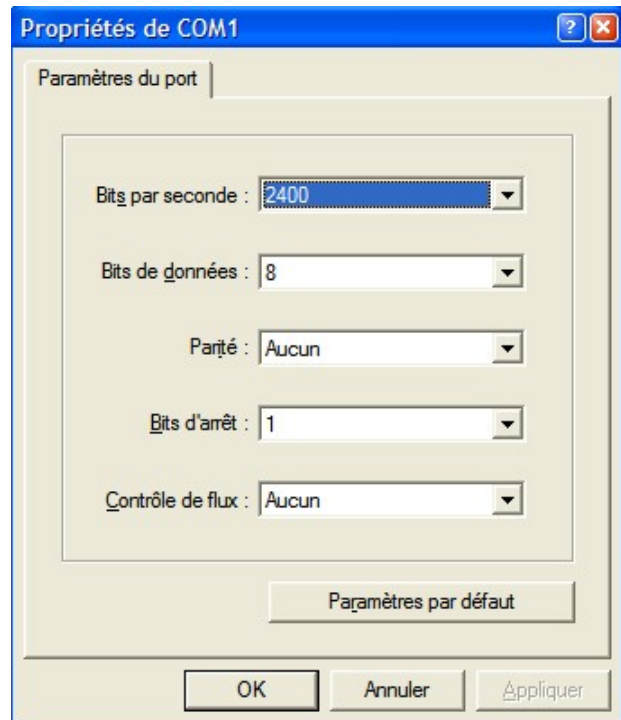
Se réfère à la même playlist (la 1^{ère} playlist)

image ou vidéo message erreur ou noir

Le MicroDVP peut être contrôlé via un protocole série simple, en employant des messages envoyés par le port RS-232.

Le format des données doit être :

- Bits par seconde ("baudrate") : 2400
- Bits de données : 8 bits
- Parité : Aucune
- Bits d'arrêt : 1 « stop bit »
- Contrôle de flux : Aucun



Exemple de paramétrage du port Série d'un PC

Le protocole est basé sur de l'ASCII.

Les commandes doivent être des **caractères majuscules**, ou des **chiffres**.

Tous les messages sont constitués par la commande suivie **d'un retour chariot**, indiqué ici avec **<CR> (0D Hex)**.

Exemple de commande :

Commande : 1<CR>
Action : lecture du Clip correspondant

Autre Exemple de commande :

Commande : 1005<CR>
Action : lecture du Clip correspondant

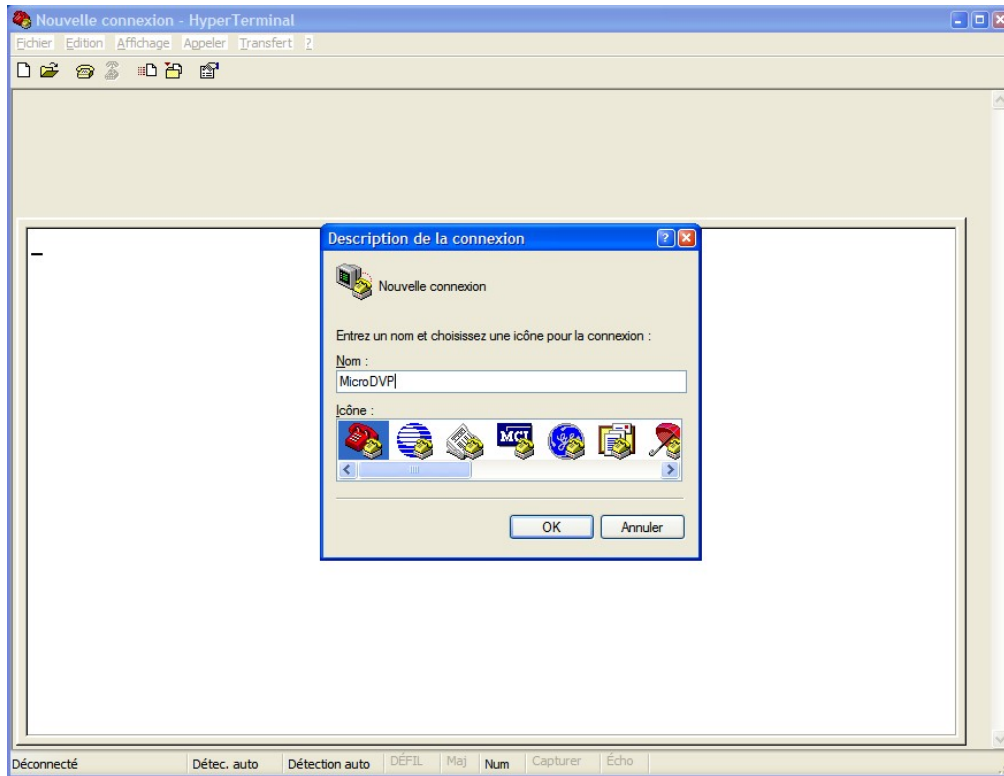
Autre Exemple de commande :

Commande : AA<CR>
Action : lecture du Clip correspondant

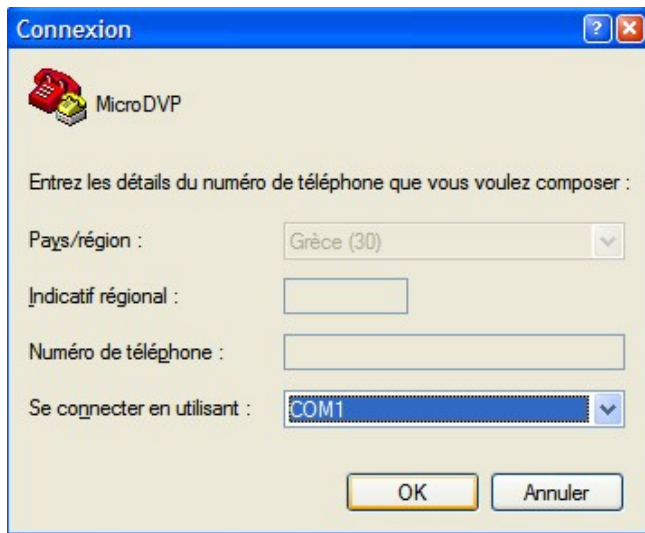


Utilisation d'HyperTerminal de Windows pour tester le pilotage du MicroDVP

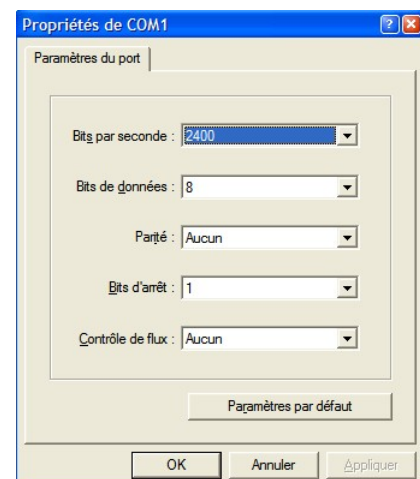
1 – Ouvrir HyperTerminal



2 – Entrez un nom et choisir le Com de Pilotage.

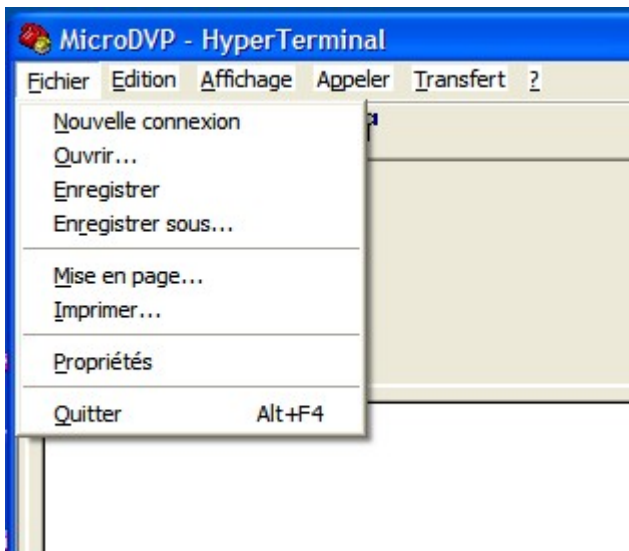


Attention il est indispensable que ce Com soit parfaitement libéré par Windows ou une autre application. Pas de Com utilisé par un modem. Sur un portable par exemple, pas de Com partagé par l'IR.

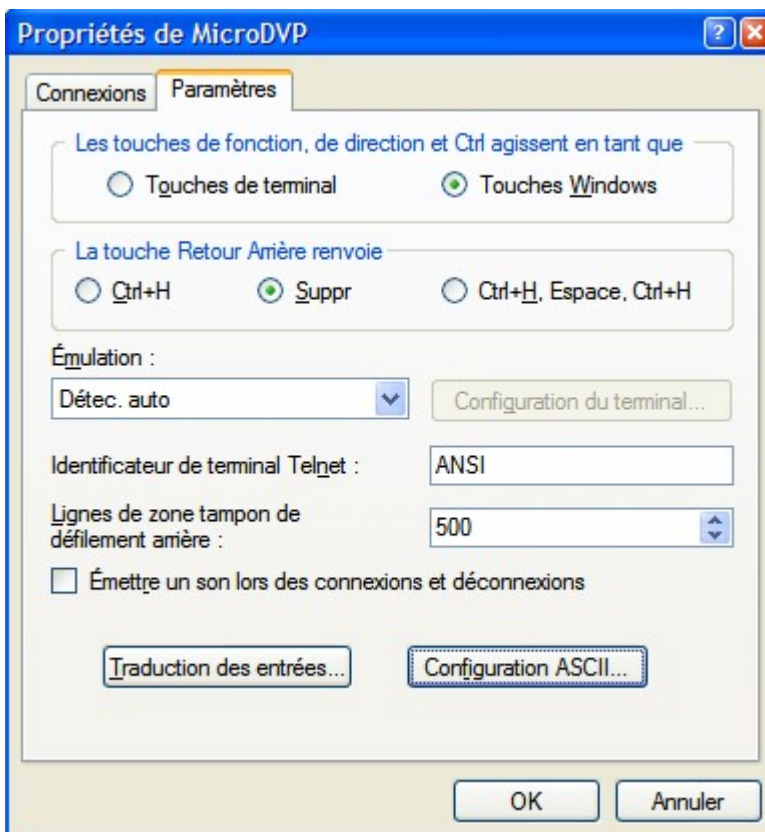


3 – Régler les propriétés de ce Com.

4 – Dans la fenêtre qui s’ouvre Choisir Propriétés

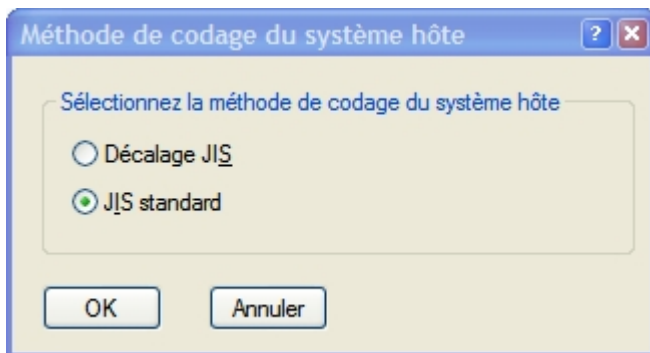


4 – Dans l’onglet Paramètres Paramétrer les propriétés comme ci-dessous :

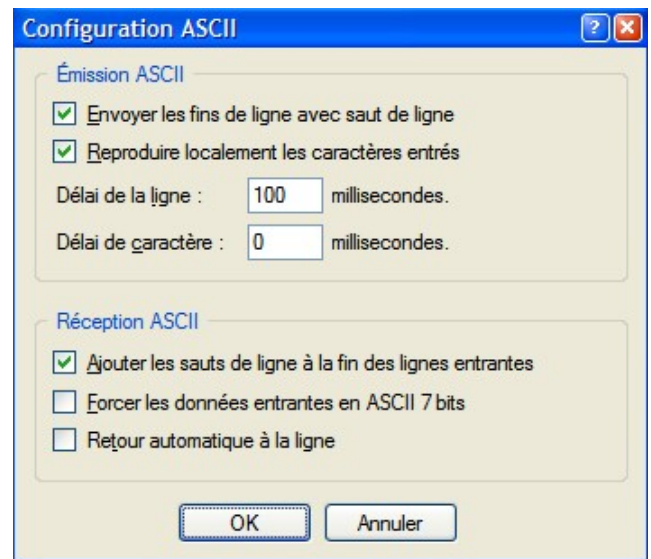




5 – Cliquer sur
« Traduction des entrées... »
et configurer comme ci dessous :



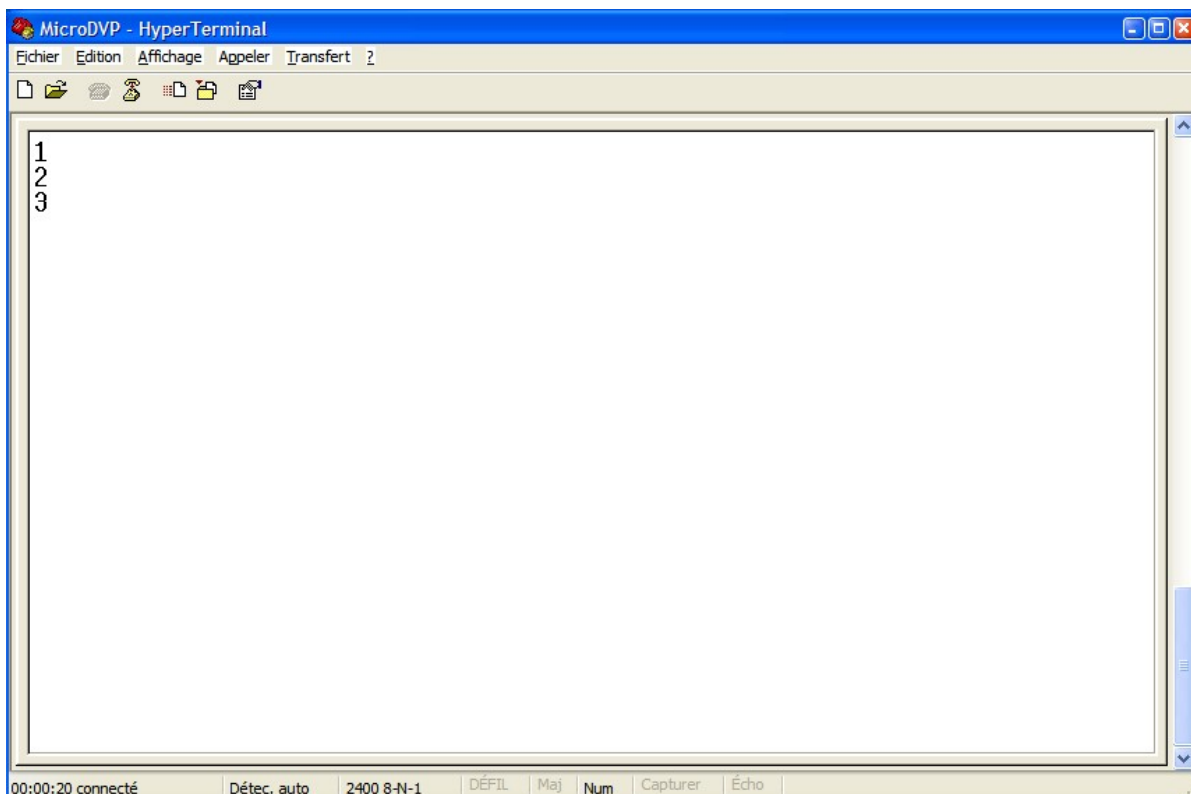
6 – Cliquer sur « Configuration
ASCII... » et configurer
Comme ci-dessous :



7 – Saisir les commandes adaptées aux films à piloter

Par Exemple :

Attention toute erreur de frappe, même corrigée avec « back-space » fausse la ligne.

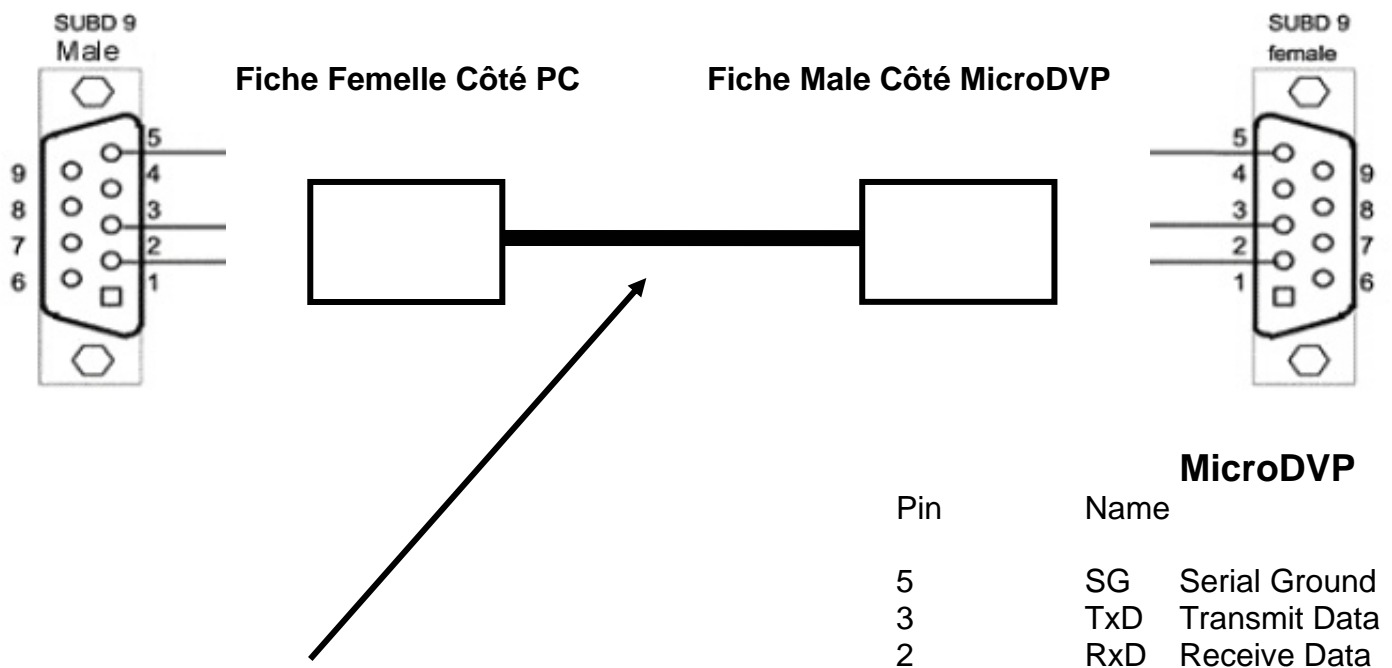


Câblage RS 232

Câblage de la RS232 (SUBD 9 Femelle) du MicroDVP

Embase par exemple PC

Embase Femelle
du MicroDVP



Dans le cas d'une liaison avec un PC.

Le câble est dit « Droit »

Soit : Le 2 relié au 2

Le 3 relié au 3.

Le 5 relié au 5